

# *Brukerdokumentasjon*

**VALIDUS**  
**VERSJON**  
**1,0**



Slå på maskinen ved å trykke på PWR

Bruker kommer nå til Hovedmeny (Bilde nr. 1)

Velg fra 1 til 6 i fra menyen.

Du kan bla opp og ned i bildet ved å bruke pil-ned (↓) eller pil-opp (↑) på tastaturet

1. VAREBESTILLING  
2. HYLLEMARKØR  
3. VARETELLING  
4. SEND DATA  
↓

Etter å ha trykket pil-ned (↓) kommer bruker til Hovedmeny (bilde nr. 2)

5. SENDE DATA TIL PC  
6. SLETT DATA  
↑

## TAST PWR FOR Å SLÅ PÅ MASKINEN

### 1.0 VAREBESTILLING

1. 1 Tast 1 - Varebestilling i Hovedmeny for å registrere ordre.  
Brukeren kommer nå automatisk til bilde for registrering av Varenr. og Antall

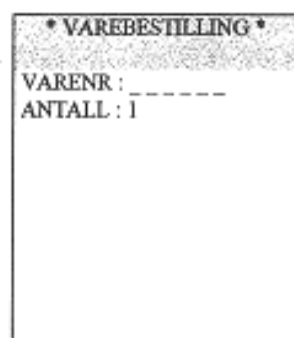
Tast eller les inn Varenummer.

Antallsfeltet har 1 i default-verdi (dvs. det vil alltid stå 1 i dette feltet).

Ønsker man et annet antall enn 1 trykker man ENTER etter at man har tastet inn varenummer. Siste registrerte varenummer kommer da opp igjen i vinduet, og du får spørsmål om nytt antall. Tast da ønsket antall + ENTER , og du kan fortsette registreringen.

Ved anbrekk gjør man det på samme måte, men setter A (anbrekk)foran ønsket antall.

Når man er ferdig med varebestillingen taster man FUNC M. Man kommer da tilbake til hovedmenyen.



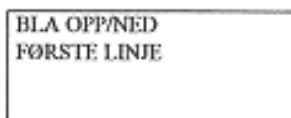
### SLETTING

#### Blaing i registrerte data:

Ved å trykke pil-opp eller pil-ned i registreringsbildet for Varebestilling vil man kunne bla i de data man har registrert. Dersom man ønsker å slette inntastede data blir man seg tilbake til det aktuelle varenummer for så og taste CLEAR + 0 +ENTER Du har da slettet varen. **VIKTIG:** Husk alltid å bruke pil-ned etterpå for å komme til slutten av dataminnet. Når man har bladd igjennom alle de data som er registrert vil følgende bilde vises i skjermen:

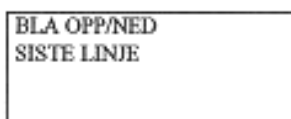
ENTER

1.1.1a



eller

1.1.1b



Etter dette bildet vil man igjen stå i bildet for registrering av Varenummer + antall (bilde nr. 1.2)

### **3 ALTERNATIVER VED VAREBESTILLING (PKT. 1.1)**

#### **1. DERSOM MAN SKAL HA EN ELLER 2 KOLLI:**

DRA LESEPENN EN GANG OVERSTREKKODEN (2 GANGER VED 2 KOLLI) OG FORTSETT VIDERE TIL NESTE VARE.

#### **2. DERSOM MAN SKAL HA 3 KOLLI ELLER FLER:**

DRA LESEPENN 1 GANG OVER STREKKODEN, TRYKK SÅ PÅ ENTER TASTEN. MASKINEN SPØR DA OM NYTT ANTALL, OG DERE TASTER DA INN ØNSKET ANTALL KOLLI. AVSLUTT MED ENTER TASTEN.

#### **3. DERSOM MAN SKAL HA LØSE STK.**

DRA LESEPENN EN GANG OVER STREKKODEN, TRYKK SÅ PÅ ENTER TASTEN. MASKINEN SPØR DA OM NYTT ANTALL, DERE SETTER DA BOKSTAVEN « A « FORAN OG TASTER DA INN ØNSKET ANTALL STK.

**VIKTIG!** NÅR MAN ØNSKER Å BESTILLE I STK MÅ MAN FØRST SE I VAREBOKA OM DETTE ER ET PRODUKT SOM KAN DELES.

## 3.0 VARETELLING

- 3.1 Tast 3 - Bruker kommer nå til registreringsbildet for Vareteilling  
Tast inn Kundennummer  
Trykk Enter

<b>* VARETELLING *</b> TAST INN KUNDENR : _ _ _ _ _
---

- 3.2 Bruker kommer nå til registreringsbildet for Varenummer og antall  
Tast eller les inn Varenummer og antall  
Trykk FUNC + M en gang for å returnere til bilde 3.1 - tast inn nytt Kundenr.  
Tast FUNC + M igjen for å returnere til Hovedmeny

<b>* VARETELLING *</b> VNR: _ _ _ _ _ ANTALL: _ _ _ _ _
---

- 3.3 Hvis bruker vil legge inn pris til varenummer og antall,  
tast "." (punktum) i blankt varenummerfelt.  
Tast inn pris. Trykk enter.

<b>* VARETELLING *</b> SKRIV INN PRISEN: _ _ _ _ _
--

**Blaing i registrerte data:**

Ved å trykke pil-opp eller pil-ned i registreringsbildet for Varebestilling vil man kunne bla i de data man har registrert. Når man blar i de registrerte data kan både Varenummer og antall endres ved trykke CLEAR i det feltet man ønsker å endre. Når man har bladd igjennom alle de data som er registrert vil følgende bilde vises i skjermen (Se bildene nr: :1.2.1a og 1.2.1b)

## SLETTE DATA

- 5.1 Ved valg = 5 fra Hovedmeny kommer brukeren inn i bilde for Sletting av data  
Velg de data du ønsker å slette ved å taste O, H, T eller A  
Tast Enter

```
** SLETTE DATA **  
ORDRE (O)    HYLLE (H)  
TELLING (T)  ALLE (A)  
TAST VALG: _
```

- 5.2 Når bruker så har valgt vil terminalen gi beskjed om at data er sendt eller ikke.  
Deretter må sletting bekreftes med J for JA eller N for NEI

```
** SLETTE DATA **  
  
DATA ER SLETTET !
```

- 5.3 Hvis det ikke er registrert data i terminalen vil følgende skjermbilde komme opp  
samtidig med at terminalen piper 3 ganger

```
** SLETTE DATA **  
  
DET ER IKKE REGISTRERT  
DATA I TERMINALEN
```