

Brukerdokumentasjon

VALIDUS
VERSJON
1,0



Slå på maskinen ved å trykke på PWR

Bruker kommer nå til Hovedmeny (Bilde nr. 1)

Velg fra 1 til 6 i fra menyen.

Du kan bla opp og ned i bildet ved å bruke pil-ned (↓) eller pil-opp (↑) på tastaturet

1. VAREBESTILLING
2. HYLLEMARKØR
3. VARETELLING
4. SEND DATA
↓

Etter å ha trykket pil-ned (↓) kommer bruker til Hovedmeny (bilde nr. 2)

5. SENDE DATA TIL PC
6. SLETT DATA
↑

TAST PWR FOR Å SLÅ PÅ MASKINEN

1.0 VAREBESTILLING

1. 1 Tast 1 - Varebestilling i Hovedmeny for å registrere ordre.
Brukeren kommer nå automatisk til bilde for registrering av Varenr. og Antall

Tast eller les inn Varenummer.

Antallsfeltet har 1 i default-verdi (dvs. det vil alltid stå 1 i dette feltet).

Ønsker man et annet antall enn 1 trykker man ENTER etter at man har tastet inn varenummer. Siste registrerte varenummer kommer da opp igjen i vinduet, og du får spørsmål om nytt antall. Tast da ønsket antall + ENTER , og du kan fortsette registreringen.

Ved anbrekk gjør man det på samme måte, men setter A (anbrekk)foran ønsket antall.

Når man er ferdig med varebestillingen taster man FUNC M. Man kommer da tilbake til hovedmenyen.

*** VAREBESTILLING ***

VARENØR : _____

ANTALL : 1

SLETTING

Blaing i registrerte data:

Ved å trykke pil-opp eller pil-ned i registreringsbildet for Varebestilling vil man kunne bla i de data man har registrert. Dersom man ønsker å slette inntastede data blir man seg tilbake til det aktuelle varenummer for så og taste CLEAR + 0 +ENTER Du har da slettet varen. **VIKTIG:** Husk alltid å bruke pil-ned etterpå for å komme til slutten av dataminnet. Når man har bladd igjennom alle de data som er registrert vil følgende bilde vises i skjermen:

1.1.1a

BLA OPP/NED
FØRSTE LINJE

eller

1.1.1b

BLA OPP/NED
SISTE LINJE

Etter dette bildet vil man igjen stå i bildet for registrering av Varenummer + antall (bilde nr. 1.2)

3 ALTERNATIVER VED VAREBESTILLING (PKT. 1.1)

1. DERSOM MAN SKAL HA EN ELLER 2 KOLLI:

DRA LESEPENN EN GANG OVERSTREKKODEN (2 GANGER VED 2 KOLLI) OG FORTSETT VIDERE TIL NESTE VARE.

2. DERSOM MAN SKAL HA 3 KOLLI ELLER FLER:

DRA LESEPENN 1 GANG OVER STREKKODEN, TRYKK SÅ PÅ ENTER TASTEN. MASKINEN SPØR DA OM NYTT ANTALL, OG DERE TASTER DA INN ØNSKET ANTALL KOLLI. AVSLUTT MED ENTER TASTEN.

3. DERSOM MAN SKAL HA LØSE STK.

DRA LESEPENN EN GANG OVER STREKKODEN, TRYKK SÅ PÅ ENTER TASTEN. MASKINEN SPØR DA OM NYTT ANTALL, DERE SETTER DA BOKSTAVEN « A « FORAN OG TASTER DA INN ØNSKET ANTALL STK.

VIKTIG! NÅR MAN ØNSKER Å BESTILLE I STK MÅ MAN FØRST SE I VAREBOKA OM DETTE ER ET PRODUKT SOM KAN DELES.

3.0 VARETELLING

- 3.1 Tast 3 - Bruker kommer nå til registreringsbildet for Vareteilling
Tast inn Kundennummer
Trykk Enter

* VARETELLING * TAST INN KUNDENR : _ _ _ _ _

- 3.2 Bruker kommer nå til registreringsbildet for Varenummer og antall
Tast eller les inn Varenummer og antall
Trykk FUNC + M en gang for å returnere til bilde 3.1 - tast inn nytt Kundenr.
Tast FUNC + M igjen for å returnere til Hovedmeny

* VARETELLING * VNR: _ _ _ _ _ ANTALL: _ _ _ _ _

- 3.3 Hvis bruker vil legge inn pris til varenummer og antall,
tast "." (punktum) i blankt varenummerfelt.
Tast inn pris. Trykk enter.

* VARETELLING * SKRIV INN PRISEN: _ _ _ _ _
--

Blaing i registrerte data:

Ved å trykke pil-opp eller pil-ned i registreringsbildet for Varebestilling vil man kunne bla i de data man har registrert. Når man blar i de registrerte data kan både Varenummer og antall endres ved trykke CLEAR i det feltet man ønsker å endre. Når man har bladd igjennom alle de data som er registrert vil følgende bilde vises i skjermen (Se bildene nr: :1.2.1a og 1.2.1b)

SLETTE DATA

- 5.1 Ved valg = 5 fra Hovedmeny kommer brukeren inn i bilde for Sletting av data
Velg de data du ønsker å slette ved å taste O, H, T eller A
Tast Enter

```
** SLETTE DATA **  
ORDRE (O)    HYLLE (H)  
TELLING (T)  ALLE (A)  
TAST VALG: _
```

- 5.2 Når bruker så har valgt vil terminalen gi beskjed om at data er sendt eller ikke.
Deretter må sletting bekreftes med J for JA eller N for NEI

```
** SLETTE DATA **  
  
DATA ER SLETTET !
```

- 5.3 Hvis det ikke er registrert data i terminalen vil følgende skjermbilde komme opp
samtidig med at terminalen piper 3 ganger

```
** SLETTE DATA **  
  
DET ER IKKE REGISTRERT  
DATA I TERMINALEN
```